1. 回归测试 定义
2. TDD 定义
3. V model
4. Water fall
5. Incremental 增量式开发
6. Advantages of explicit architecture
7. Agile 优点
8. Dice game 需求是能够切换中英文 MVC下画 class Diagram
9. Dice game 的sequence Diagram
10. 问如果要能够切换规则的话 应用什么design pattern比较好
11. 画出来 class Diagram
12. observer pattern 的定义
13. observer的 class Diagram